|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE**  **DEPARTAMENTO DE COMPUTACION** | **PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS** |

1. **DATOS INFORMATIVOS**

**Apellidos y Nombres:** Chiguano Quezada Joseph Alexander

**Fecha:** 01/12/2023 **NRC:** 13930

**Asignatura:** Programación O. Objetos **Docente:** Ing. Luis Jaramillo

**DIFERENCIAS ENTRE FOR Y FOR EACH**

Bucle for: Permite acceder a los elementos de la colección mediante índices.

Bucle for-each: No proporciona acceso directo a los índices durante la iteración.

**Modificación de Elementos:**

Bucle for: Permite la modificación directa de los elementos de la colección durante la iteración.

Bucle for-each: No permite la modificación directa de los elementos. Intentar modificar los elementos lanzará una excepción.

**Legibilidad del Código:**

Bucle for: A veces puede ser menos legible, especialmente en operaciones sencillas.

Bucle for-each: Tiende a ser más legible y simplifica el código cuando solo se necesitan operaciones básicas de iteración.